



തിരികെ വിദ്യാലയത്തിലേക്ക്

നിർദ്ദേശങ്ങൾ

1. വിദ്യാലയങ്ങൾ തുറക്കുന്ന നവംബർ ഒന്ന്, രണ്ട്, മൂന്ന് തീയതികളിലെ കുട്ടികളുടെ വൈവിധ്യമാർന്ന പ്രവർത്തനങ്ങളുടെ ചിത്രീകരണം, സ്കൂൾ പ്രവേശനത്തിന്റെ ആഘോഷവും ആവേശവുമുള്ള ചിത്രങ്ങൾ തുടങ്ങിയ വിദ്യാലയ രംഗങ്ങളുടെ ഫോട്ടോകളാണ് മത്സരത്തിന് പരിഗണിക്കുന്നത്.
2. ഫോട്ടോകൾ തനതായിരിക്കണം, ഏതെങ്കിലും തരത്തിലുള്ള ഇമേജ് മാനിപ്പുലേഷൻ വരുത്തിയ ചിത്രങ്ങൾ മത്സരത്തിന് പരിഗണിക്കുന്നതല്ല.
3. ഫോട്ടോകൾ പരമാവധി വിദ്യാർത്ഥി കേന്ദ്രീകൃതമായിരിക്കണം. ചടങ്ങുകളുടെയോ വ്യക്തികളുടെയോ ചിത്രങ്ങൾക്ക് പ്രാധാന്യം നൽകുന്നതാകരുത്.
4. മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുക്കുന്ന വിദ്യാലയങ്ങൾ മികച്ച 5 ഫോട്ടോ വരെ സ്കൂൾ വികി പേജിൽ ലഭ്യമാക്കിയിട്ടുള്ള ലിങ്ക് വഴി നവംബർ 2, 3 തീയതികളിൽ (നവംബർ 3-ന് വൈകിട്ട് 5 മണിക്കകം) അപ് ലോഡ് ചെയ്യേണ്ടതാണ്.
5. അയക്കുന്ന ഫോട്ടോയുടെ ഫയൽ നാമം BS21__Dist short name__school code_ number of photo.jpg എന്ന രൂപത്തിലായിരിക്കണം .

(Dist short name - TVM, KLM, PTA, ALP, IDK, KTM, EKM, TSR, PKD, MLP, WYD, KKD, KNR, KGD) ഉദാഹരണം: ആലപ്പുഴ ജില്ലയിലെ 35028 സ്കൂൾകോഡായ വിദ്യാലയത്തിലെ ഒന്നാമത്തെ ചിത്രത്തിന്റെ ഫയൽനാമം BS21_ ALP_ 35028_1. jpg
6. ഫോട്ടോകൾ 2 Mb ഫയൽ സൈസിൽ കുറവുള്ളതും .jpg ഫോർമാറ്റിൽ ആയിരിക്കണം. ഫോട്ടോയുടെ ഓറിയന്റേഷൻ ലാൻഡ്സ്കേപ്പും റസല്യൂഷൻ 1920 X1250 ഉം ആയിരിക്കണം.
8. അപ്ലോഡ് ചെയ്ത മുഴുവൻ ചിത്രങ്ങളും www.schoolwiki.in വഴി എല്ലാവർക്കും കാണാൻ കൈറ്റ് പ്രദർശന സംവിധാനമൊരുക്കുന്നതും അതുകൊണ്ട് തന്നെ സ്കൂൾവികിയിലെ സ്കൂളിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ കാലാനുസൃതമായി പുതുക്കാനും സ്കൂളുകൾ പ്രത്യേകം ശ്രദ്ധിക്കേണ്ടതാണ്..

10. സ്കൂൾ വികിയിൽ സ്വതന്ത്ര ലൈസൻസായ ക്രിയേറ്റീവ് കോമൺസ് ഷെയർ എലൈക്ക് 3.0 പ്രകാരമാകും ഫോട്ടോകളും ചിത്രങ്ങളും അപ്ലോഡ് ചെയ്യുന്നതാണ്. ഉറവിടം വെളിപ്പെടുത്തി ആർക്കും ഫോട്ടോകൾ ഉപയോഗിക്കാനാകും.

11. ക്യാമറയിലോ മൊബൈലിലോ എടുത്ത ചിത്രങ്ങൾ അപ് ലോഡ് ചെയ്യാവുന്നതാണ്.

12. വ്യക്തതയില്ലാത്ത ചിത്രങ്ങളോ ഒരേ ഫോട്ടോയുടെ ഒന്നിലധികം പകർപ്പുകളോ അപ് ലോഡ് ചെയ്യരുത്. അവ ഡിലീറ്റ് ചെയ്യപ്പെടും.

13. നിർദ്ദേശിച്ച രീതിയിൽ ഫയൽ പേര് ചേർക്കാത്ത ഫോട്ടോകൾ മത്സരത്തിന് പരിഗണിക്കുന്നതല്ല. അവ ഡിലീറ്റ് ചെയ്യപ്പെടും.

14. അപ്ലോഡ് ചെയ്യുന്ന ഫോട്ടോ എടുത്ത ആളുടെ പക്കൽ നിന്ന് സ്കൂൾ താഴെപ്പറയുന്ന ഫോർമാറ്റിൽ ഒരു പ്രസ്താവന വാങ്ങി സ്കൂളിൽ സൂക്ഷിക്കേണ്ടതാണ്.
