അക്കാദമിക

മാസ്റ്റർ പ്ലാൻ

2024 - 2025

ജി. എൽ. പി. എസ്

പഴകുളം.

ആമുഖം

[illegible] താലൂക്കിലെ പള്ളിക്കൽ [illegible] പഴക്കമേറിയതാണ് പഴകുളം [illegible] 1930-ൽ പഴകുളത്തെ പൗരപ്രമുഖനായിരുന്ന ശ്രീ. വിളയിൽ രാമൻ പിള്ളയാണ് സ്കൂൾ ആരംഭിച്ചത്. പഴകുളത്തെയും സമീപ പ്രദേശങ്ങളിലെയും ആയിരക്കണക്കിന് വിദ്യാർത്ഥികൾക്ക് അറിവിന്റെ ബാലപാഠങ്ങൾ പകർന്നു നൽകിയ ഈ സ്ഥാപനം നാടിന്റെ പൊതുസ്വത്താണ്.

മികച്ച വിദ്യാഭ്യാസ പ്രവർത്തനങ്ങളിലൂടെ ഓരോ വിദ്യാർത്ഥിയുടെയും വിദ്യാഭ്യാസനിലവാരം ഉയർത്തുവാനുള്ള പരിശ്രമമാണ് ഇവിടെ നടക്കുന്നത്. ആധുനിക വിദ്യാഭ്യാസ ചിന്തകൾ സ്വാംശീകരിക്കുകയും മന:ശാസ്ത്രപരമായ സമീപനങ്ങൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്തുകൊണ്ട് വിദ്യാർത്ഥികളെ ഉയർന്ന വിദ്യാഭ്യാസ നിലവാരത്തിലെത്തിക്കുക എന്നതാണ് നമ്മുടെ ലക്ഷ്യം. കോവിഡ്കാലത്ത് കുട്ടികളിൽ കണ്ടെത്തിയ വിടവുകൾ കണ്ടെത്തി സ്കൂളിലെ മുഴുവൻ കുട്ടികളെയും മിടുക്കരാക്കി തീർക്കുന്നതിന് പുതിയ അദ്ധ്യയന വർഷത്തിൽ ഒട്ടേറെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്ത് നടപ്പാക്കേണ്ടതുണ്ട്. ദൈനംദിന [illegible], സർഗ്ഗാത്മക [illegible] [illegible]

ലക്ഷ്യങ്ങൾ

- കുട്ടി അനുഭവങ്ങളിലൂടെ ശേഷികളും ധാരണകളും നൈപുണികളും നേടുക
- കണക്ക്, സയൻസ്, ഐ.ടി. വിഷയങ്ങൾ ധാരണയും കഴിവും നേടുക
- പാഠ്യേതര വിഷയങ്ങളിൽ വൈവിധ്യവും അനുഭവവും നേടുക.
- കുട്ടിയുടെ സർഗ്ഗപരമായ കഴിവുകൾ വളർത്തുക
- എല്ലാത്തരം കഴിവും നേടത്തക്ക രീതിയിൽ കുട്ടിയെ ടാലന്റ് ലാബാക്കുക.
- കാർഷിക സംസ്കാരം പുതിയ തലമുറയിൽ വളർത്തുക.
- ഉന്നത നിലവാരത്തിലുള്ള അധ്യയനം ഉറപ്പാക്കുക
- മാലിന്യ നിർമ്മാർജ്ജനം സംസ്കാരമായി വളർത്തുക
- ലഹരി വിമുക്ത സ്കൂൾ സൃഷ്ടിക്കുക.
- പ്ലാസ്റ്റിക് രഹിത വിദ്യാലയം രൂപപ്പെടുത്തുക
- കാമ്പസ് തന്നെ പാഠപുസ്തകം എന്ന രീതിയിൽ വിദ്യാലയ അന്തരീക്ഷം മാറുക.
- കുട്ടികളുടെ കൊഴിഞ്ഞുപോക്ക് ഇല്ലാതാക്കുക
- പിന്നാക്കം നിൽക്കുന്ന കുട്ടികളെ മുഖ്യധാരയിലെത്തിക്കുക
- സ്കൂൾ വായനശാലയും ലബോറട്ടറികളും ആധുനികവൽക്കരിക്കുക
- വിദ്യാഭ്യാസ സ്ഥാപനങ്ങളുടെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ വിലയിരുത്തുവാൻ ആവശ്യമായ സംവിധാനം ഒരുക്കുക

ഭൗതിക സാഹചര്യങ്ങൾ

സ്വന്തമായിട്ടുള്ള സ്ഥലത്തിലാണ്
സ്കൂൾ പ്രവർത്തിക്കുന്നത് നാല് കോൺക്രീറ്റ് കെട്ടിടങ്ങളും
ഒരു ഓപ്പൺ ഹാളിലുമായിട്ടാണ് ക്ലാസ്സും പ്രവർത്തിക്കു-
ന്നത് ഡിവിഷനിലായി എട്ട് പ്രൈമറി ക്ലാസ്സുകളും നാല്
പ്രീ പ്രൈമറി ക്ലാസ്സുകളും പ്രവർത്തിച്ചുവരുന്നു
പണി പൂർത്തിയാകാത്ത ഒരു കോൺക്രീറ്റ് കെട്ടിടവും
ഉണ്ട്. കുട്ടികളുടെ എണ്ണം കൂടുതലായതിനാൽ
കുട്ടികളെ ഇരുത്തുന്നതിൽ അസൗകര്യം നേരിടുന്നു
കളിസ്ഥലവും കളി ഉപകരണങ്ങളും ലഭ്യമല്ല
ലാബ്, ലൈബ്രറി എന്നിവ പ്രവർത്തനസജ്ജമായി
പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള ബുദ്ധിമുട്ട് ഉണ്ട്
കുട്ടികളുടെ എണ്ണത്തിനനുസരിച്ച് ടോയ്‌ലറ്റുകൾ
ഉണ്ട്. ഭക്ഷണം കഴിക്കുന്നതിനായി കുട്ടികൾക്ക്
ഒരു ഭക്ഷണ ശാല നിർമ്മിക്കേണ്ടതുണ്ട്
നിലവിൽ ഒരു സ്മാർട്ട് ക്ലാസ്സ്റൂം മാത്രമേ ലഭ്യമായി-
ട്ടുള്ളൂ. ബാക്കിയുള്ളവ സ്മാർട്ട് ക്ലാസ് ആക്കേണ്ടതാ-
യിട്ടുണ്ട്. നിലവിൽ ഒരു ഡെസ്ക്ടോപ്പ് 11 ലാപ്
ടോപ്പ് നാല് LCD പ്രൊജക്ടർ 5 സ്പീക്കർ
രണ്ട് ടി.വി, K - ഫോൺ ഇന്റർനെറ്റ് സംവിധാനം
എന്നിവയുണ്ട്. നിലവിലെ പാചകപ്പുര പഴക്കമുള്ളതും
ആവശ്യമായ സൗകര്യങ്ങൾ കുറഞ്ഞതുമാണ്
[illegible] ആധുനിക രീതിയിലുള്ള ഒരു
പാചകപ്പുര സ്കൂളിൽ ലഭ്യമാക്കേണ്ടതാണ്
[illegible] കുട്ടികൾക്ക് ലഭ്യമാക്കുന്നതിനുള്ള
[illegible] സ്കൂളിൽ കാര്യക്ഷമമായി
[illegible] കെട്ടിടത്തിന്
[illegible]
[illegible]
[illegible] ഉണ്ട്

കുട്ടികളുടെ എണ്ണം

ആറാം പ്രവൃത്തി ദിവസം

എല്ലാ വിഭാഗവും

ക്ലാസ്	ആൺ	പെൺ	ആകെ
I	24	29	53
II	17	27	44
III	21	28	49
IV	30	28	58

SC വിഭാഗം

ക്ലാസ്	ആൺ	പെൺ	ആകെ.
I	5	2	7
II	3	6	9
III	4	8	12
IV	7	2	9

(അക്കാദമിക പ്രവർത്തനങ്ങൾ...)

അക്കാദമിക മാസ്റ്റർപ്ലാൻ നിർവഹണസമിതി (2024)

ഭാഷാപരമായ പ്രവർത്തനങ്ങൾ (എൽ.പി)

പ്രവർത്തനത്തിന്റെ പേര് : വായനാ വസന്തം

മേഖല : 1,2,3,4 ക്ലാസുകളിലെ കുട്ടികളുടെ വായന, ലേഖനം എന്നിവ മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതൽ.

അവസ്ഥ വിശകലനം.

- 30% കുട്ടികൾക്ക് ഒഴുക്കോടെ വായിക്കാൻകഴിയുന്നില്ല.
- സ്വതന്ത്രമായി വായിക്കുന്നതിനും സ്വന്തമായി രചനകൾ നടത്തുന്നതിനും കുട്ടികൾ പിന്നോക്കമാണ്

ക്ലാസ്	വായന മികച്ച വായനക്കാർ	അധ്യാപികയുടെ സഹായത്തോടെ	പിന്നോക്കം നിൽക്കുന്നവർ	ലേഖനം. മികച്ച പ്രകടനം	ചിന്തുണയോടെ മെച്ചപ്പെടുന്നവർ	പി[illegible]
II	50%	40%	10%	50%	40%	10
III	40%	40%	20%	40%	40%	20%
[illegible]	50%	30%	15%	60%	35%	15%

പ്രതീക്ഷിത പഠന നേട്ടങ്ങൾ:-

- ഒന്ന്, രണ്ട് ക്ലാസുകളിലെ കുട്ടികളെല്ലാവരും പുസ്തകമല്ലാത്ത ചെറു-രചനകൾ, പുസ്തകങ്ങൾ എന്നിവ പരസഹായമില്ലാതെ വായിച്ച് ആശയം ഗ്രഹിക്കാൻ കഴിവു നേടുന്നതിന് (സ്വതന്ത്ര വായനാശേഷി)
- രണ്ടാം ക്ലാസിലെ കുട്ടികളെല്ലാവരും സ്വന്തം ആശയങ്ങളും അനുഭവങ്ങളും ലളിതമായ വാക്യങ്ങളിൽ തെറ്റില്ലാതെ എഴുതി പ്രകാശിപ്പിക്കുന്നതിന്.
- മൂന്ന്, നാല് ക്ലാസുകളിലെ കുട്ടികൾ ആശയ വ്യക്തതയോടും ഉച്ചാരണ ശുദ്ധിയോടും കൂടി വാക്യങ്ങൾ, വാക്കുകൾ, അക്ഷരങ്ങൾ എന്നിവ വായിക്കുന്നതിന്.
- കുട്ടിക്കവിതകൾ, നാടൻ പാട്ടുകൾ, വായ്ത്താരികൾ ഇവ സംഘമായും ഒറ്റയ്ക്കും വായിക്കുന്നതിനും ലേഖന പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ ഏർപ്പെടുന്നതിനും.
- മികച്ച ഭാഷാ ശേഷി നേടിയതിന്റെ തെളിവുകൾ പൊതുസമൂഹ-മായി പങ്കുവെയ്ക്കുന്നതിന് (കഥ, കവിത, ആസ്വാദനക്കുറിപ്പ്, വിവരണം, കവിതാലാപനം, കഥാവതരണം, പുസ്തക പരിചയം)
- പുസ്തകങ്ങൾ വായിച്ച് ലഘു കുറിപ്പുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിന്
- ക്ലാസ് മുറികൾ കുട്ടികളുടെ ഉൽപന്നങ്ങളാൽ സമ്പുഷ്ടമാക്കുന്നതിന്
- ക്ലാസ് ലൈബ്രറിയുടെ ഉപയോഗം മെച്ചപ്പെടുത്തുന്നതിന്.

[illegible]

ഇംഗ്ലീഷ് [illegible] [illegible] ലഭിക്കുന്ന [illegible] [illegible] യാണ് ഇംഗ്ലീ ഷ് [illegible] യിലെ വസ്തുക്കൾ നിത്യോപയോഗ [illegible] പക്ഷികൾ മൃഗങ്ങൾ എന്നിവയുടെ ഇംഗ്ലീഷ് പദങ്ങൾ കണ്ടെത്തുന്നു ഇവയുടെ ഇംഗ്ലീഷ് പദങ്ങൾ ചാർട്ടിലെഴുതി പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നു [illegible] സഹായത്തോടെ ചിത്രങ്ങൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നു കുട്ടികൾക്ക് ഇഷ്ടപ്പെടുന്ന രീതിയിൽ ഇംഗ്ലീഷ് പദ്യങ്ങളും കഥകളും അവതരിപ്പിക്കുന്നു

ഇംഗ്ലീഷ് നിഘണ്ടു

ഓരോ ദിവസത്തെയും പാഠഭാഗങ്ങളിൽ നിന്നും ലഭിക്കുന്ന പദങ്ങൾ നോട്ടുബുക്കിൽ എഴുതി സൂക്ഷിക്കുന്നു പദങ്ങളും ഉച്ചാരണവും മനസ്സിലാക്കുന്നു [illegible] നിന്നു ലഭിക്കുന്ന പദങ്ങളും [illegible] നോട്ടുബുക്കിൽ എഴുതി സൂക്ഷിക്കുന്നു [illegible] അർത്ഥം കണ്ടെത്തി എഴുതുന്നു [illegible]

ദിവസം 5 വാക്കുകൾ

ഇംഗ്ലീഷ് ഭാഷയിലെ വാക്കുകൾ കണ്ടെത്തുന്നതിനുള്ള ലളിതമായ മാർഗ്ഗമാണിത്. ഒരു അക്ഷരത്തിലും തുടങ്ങുന്ന 5 വാക്കുകൾ കണ്ടെത്തുന്നു. ഓരോ ദിവസവും കണ്ടെത്തിയ വാക്കുകൾ അസംബ്ലിയിൽ അവതരിപ്പിക്കുന്നു. അടുത്ത അക്ഷരത്തിലുള്ള വാക്കുകൾ കണ്ടെത്തിയ ശേഷം വീണ്ടും ഇതേ ക്രമത്തിൽ പുതിയവ കണ്ടെത്തി തുടരുന്നു.

പസിലുകൾ

ഇംഗ്ലീഷ് ഭാഷയിൽ കൂടുതൽ പ്രാവീണ്യം ലഭിക്കുവാൻ പദപരിചയം, പസിൽ തുടങ്ങിയ പ്രവർത്തനം അനുവർത്തനം ചെയ്യുന്നു. വിട്ടുപോയ അക്ഷരം കണ്ടെത്തി എഴുതുന്നു. ചില പ്രത്യേക നിർദ്ദേശങ്ങളിലൂടെ വാക്കുകൾ കണ്ടെത്തുന്നു. പദങ്ങൾ ക്രമീകരിച്ച് വാക്യങ്ങളാക്കുന്നു.

ENGLISH DAY

ആഴ്ചയിൽ ഒരു ദിവസം പ്രതിജ്ഞയും അസംബ്ലിയിലെ മറ്റു പ്രവർത്തനങ്ങളും ഇംഗ്ലീഷ് മാത്രമാക്കുന്നു. അന്നേ ദിവസം ഇംഗ്ലീഷ് പത്രങ്ങൾ, പുസ്തകങ്ങൾ എന്നിവ വായിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

[illegible]

ഗണിത പഠനം എളുപ്പമാക്കാൻ [illegible] പ്രവർത്തനങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യുന്നു

- [illegible]
- ഗണിത കളികൾ
- കുട്ടികളുടെ ബാങ്ക്
- ഗണിത പാർക്ക്
- ബാഗ്
- ഗണിത മാജിക്
- കലണ്ടർ വിശേഷം
- കുസൃതി കണക്കുകൾ
- ഗണിത നാടകം
- പസിൽ
- വർക്ക് ഷീറ്റുകൾ

ഗണിത പാട്ടുകൾ

ഗണിതവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പാട്ടുകൾ [illegible] അവതരിപ്പിക്കുന്ന പാഠഭാഗങ്ങളിൽ [illegible] പഠിപ്പിക്കുന്നുണ്ട് പാഠമായി [illegible] ഗണിത പാട്ടുകൾ [illegible]

[illegible] കളി

കളി [illegible] കളികളിലൂടെ ഗണിതം [illegible] കളികളിലൂടെ [illegible] എന്നിവ കളി പ്രവർത്തനങ്ങളിലൂടെ [illegible] പഠിപ്പിക്കാവുന്ന മാർഗങ്ങളാണ്

കലണ്ടർ വിശേഷം -

ഒരു കലണ്ടറിന്റെ ഉപയോഗം ഗണിതത്തിൽ എത്രമാത്രം പ്രാധാന്യമർഹിക്കുന്നു എന്ന് കലണ്ടർ കണക്കുകൾ കാണിക്കുന്നു. ദിവസം, മാസം, വർഷം, പലതരം വർഷങ്ങൾ, മാസങ്ങൾ എന്നിവ പരിചയപ്പെടാൻ കലണ്ടർ സഹായിക്കുന്നു. ഒന്നാം ക്ലാസു മുതൽ എണ്ണൽ സംഖ്യാ പഠനത്തിന് കലണ്ടർ സഹായിക്കും. ഗണിതത്തിൽ കലണ്ടറിന് വളരെയധികം പ്രാധാന്യമുണ്ട്

കുസൃതി കണക്കുകൾ

ഗണിതവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട രസകരമായ പ്രശ്നങ്ങളാണ് കുസൃതികണക്കുകൾ. ഒന്നാം ക്ലാസുമുതൽ നാലാം ക്ലാസു വരെയുള്ള കുട്ടികളുടെ ഗണിതപഠനം രസകര ഉല്ലാസകരമാക്കാൻ കുസൃതി കണക്കുകൾ സഹായിക്കുന്നു.

വർക്ക് ഷീറ്റുകൾ

ഓരോ ക്ലാസിലും ഓരോ അധ്യായത്തിലും അനുയോജ്യമായ വർക്ക്ഷീറ്റുകൾ തയ്യാറാക്കുക വഴി ഗണിത പഠനം രസകരമാക്കാം. വർക്ക്ഷീറ്റുകളും ഇവ തയ്യാറാക്കാൻ S.S.A യുടെ സ്കൂൾ ഗ്രാന്റ് ഉപയോഗിക്കാം.

പരിസര പഠനം

പരിസര പഠനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് കുട്ടികളുടെ അറിവുവർദ്ധിപ്പിക്കുന്നതിനും പഠനം ഫലപ്രദമാക്കുന്നതിനും ആസൂത്രണം ചെയ്ത് നടപ്പിലാക്കാവുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങളാണ് താഴെപ്പറയുന്നത്.

- പഠനയാത്രകൾ
- ശാസ്ത്രലാബ്
- പൊതുസ്ഥാപനങ്ങൾ സന്ദർശനം
- നാണയ ശേഖരണം
- സ്റ്റാമ്പ് ശേഖരണം
- വിത്ത് ശേഖരണം
- പക്ഷിനിരീക്ഷണം
- ആൽബം തയ്യാറാക്കൽ
- ശാസ്ത്ര പ്രദർശനം
- ജൈവ വൈവിധ്യ പാർക്ക്
- ഹരിത വിദ്യാലയം
- പ്ലാസ്റ്റിക് രഹിത ക്യാമ്പസ്

ക്യാമ്പസ്