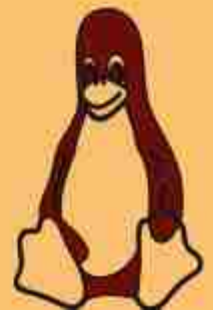
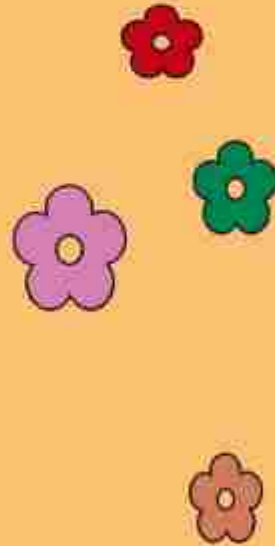


ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് അംഗങ്ങൾ
തയ്യാറാക്കിയ ഡിജിറ്റൽ മാഗസിൻ

അമൃതം

2023-2024



ആമുഖം

പൊതു വിദ്യാഭ്യാസ സംരക്ഷണ യജ്ഞത്തിന്റെ ഭാഗമായി സംസ്ഥാന സർക്കാർ ആവിഷ്കരിച്ച് നടപ്പിലാക്കി വരുന്ന ഹൈടെക് സ്കൂൾ പദ്ധതിയുടെ ഫലമായി സ്കൂളുകളിൽ ഹൈടെക് ക്ലാസ്സറൂമുകളും ഐ സി റി അധിഷ്ഠിത പഠനവും യാഥാർത്ഥ്യമായിരിക്കുകയാണ് ഐ സി റി പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ വിദ്യാർത്ഥികളെ കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തുക എന്ന ലക്ഷ്യം മുൻ നിർത്തി 2016 ൽ ഹായ് സ്കൂൾ കുട്ടിക്കൂട്ടം എന്ന പേരിൽ കുട്ടികളുടെ ഒരു കൂട്ടായ്മ എല്ലാ സ്കൂളുകളിലും പ്രവർത്തിച്ചിരുന്നു . സ്കൂളുകളിൽ നിലവിലുണ്ടായിരുന്ന ഐ റി ക്ലബ്ബ് , ഹായ് സ്കൂൾ കുട്ടിക്കൂട്ടം എന്നിവയെ സംയോജിപ്പിച്ച് കൂടുതൽ വിപുലമായ പ്രവർത്തനങ്ങളോടെ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് എന്ന ഐ റി ക്ലബ്ബുകൾ സ്കൂളുകളിൽ പ്രവർത്തനമാരംഭിച്ചു .. ഈ പദ്ധതിയുടെ ഭാഗമായി അമൃത സംസ്കൃത ഹയർ സെക്കണ്ടറി സ്കൂളിലെ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് കുട്ടികൾ തയാറാക്കിയ "അമൃതം 2024 " എന്ന പേരിലുള്ള ഡിജിറ്റൽ മാഗസിൻ കുട്ടികൾക്കായി സമർപ്പിക്കുന്നു .

ഉള്ളടക്കം

ആശംസ	3 - 4
എഡിറ്റോറിയൽ	5
കമ്പ്യൂട്ടർ മാമൻ	6
ഫോണിനമില്ലേ ഒരു കഥ	7-8
ഓവർ ഹെഡ് പ്രൊജക്ടർ	9-10
എന്റെ വിദ്യാലയം	11-12
Story of CPU	13- 15
മധുര സ്മരണകൾ	16-21
Story of Mouse.	22-23
അധികമായാൽ അമൃതും വിഷം	24-28
ചിത്രങ്ങൾ	29-32
Types of Computers.....	33-40

ആശംസ

ഗിരിജകുമാരി എസ് ജെ



പ്രഥമാധ്യാപിക അമൃത എച്ച് എസ് എസ്, പാരിപ്പള്ളി

വിദ്യാഭ്യാസം കേവലം അറിവ് നേടൽ മാത്രമല്ല കാലഘട്ടത്തിന്റെ മാറ്റങ്ങൾ ഉൾക്കൊണ്ട് പ്രതിസന്ധികളെ അതിജീവിച്ച് മുന്നേറാൻ കുട്ടികളെ പ്രാപ്തമാക്കുകയാണ് ലക്ഷ്യം. മാറി വരുന്ന ഇലക്ട്രോണിക് യുഗത്തിൽ കുട്ടികളുടെ രചന വൈഭവങ്ങൾ സാങ്കേതിക വിദ്യയിലൂടെ കൂടുതൽ ആകർഷകമായി അവതരിപ്പിക്കാൻ സാധിക്കും. ഇതിനു ഒരു നല്ല തുടക്കം കുറിക്കാൻ നമ്മുടെ സ്കൂൾ മാഗസീനിലൂടെ സാധിച്ചിട്ടുണ്ട്. ഈ തുടക്കം പുതിയ പടവുകൾ കയറാൻ പ്രചോദനമാകട്ടെ എന്ന് ആശംസിക്കുന്നു. ഇതിനായി പ്രവർത്തിച്ച എഡിറ്റോറിയൽ ബോർഡ് അംഗങ്ങൾ, അധ്യാപകർ, സ്കൂൾ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് വിദ്യാർത്ഥികൾ എല്ലാവർക്കും അഭിനന്ദനങ്ങൾ

ആശംസ

അനിൽകുമാർ ബി



പി റ്റി എ പ്രസിഡന്റ്

അമൃത സംസ്കൃത ഹയർ സെക്കന്ററി സ്കൂൾ , പാരിപ്പള്ളി

സാങ്കേതികവിദ്യാ ഉപകരണങ്ങൾ കുട്ടികൾക്ക് പരമാവധി പ്രയോജനപ്പെടുത്തുക എന്ന ലക്ഷ്യത്തോട് കൂടി സംസ്ഥാന സർക്കാർ ആവിഷ്കരിച്ചു നടപ്പിലാക്കി വരുന്ന വിദ്യാഭ്യാസ പദ്ധതികളിൽ ഒന്നാണ് ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് . പാരിപ്പള്ളി അമൃത സംസ്കൃത ഹയർ സെക്കന്ററി സ്കൂളിലെ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് യൂണിറ്റിന്റെ നേതൃത്വത്തിൽ ഈ സംരഭത്തിന് നല്ല ദിശാബോധം നൽകാൻ പുറത്തിറങ്ങുന്ന ഡിജിറ്റൽ മാഗസിൻ "അമൃതം 2024 " ന് എല്ലാ വിധ ആശംസകളും നേരുന്നു .

എഡിറ്റോറിയൽ

അമൃത സൂളിലെ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് കുട്ടികളുടെ നേതൃത്വത്തിൽ തയ്യാറാക്കിയ "അമൃതം 2024 " എന്ന ഇ-മാഗസിൻ ക്ലാസ്സ് മുറികൾക്ക് പുറത്തുള്ള ഒരു ലോകത്തെ കുറിച്ചുള്ള ചിന്തകളെ പ്രതിഫലിപ്പിക്കുന്ന ഒരിടം കൂടിയാണ്

ഇതിൽ പ്രകൃതിയെക്കുറിച്ചും, ലോകത്തെക്കുറിച്ചും, നല്ല അറിവുകളെക്കുറിച്ചും, ടെക്നോളജിയെക്കുറിച്ചും ചർച്ച ചെയ്തിട്ടുണ്ട്. ടെക്നോളജിയുടെ ഭാവി സാധ്യതകളെക്കുറിച്ചും ടെക്നോളജി ഭാവിയിൽ ഉണ്ടാക്കാൻ പോകുന്ന മാറ്റങ്ങളെക്കുറിച്ചും സാഹിത്യപരമായ വിവിധ ആശയത്തോടുകൂടിയും ഇവിടെ പ്രതിഫലിപ്പിച്ചിട്ടുണ്ട്. സൂളിലെ അധ്യാപകരുടെ ലിറ്റിൽ കൈറ്റ്സ് കോർഡിനേറ്റർമാരുടെയും പ്രേരണയും സഹായവുമാണ് ഈ മാഗസിനിന്റെ പൂർത്തീകരണത്തിലേക്ക് കൊണ്ടെത്തിച്ചത്. മാഗസിന്റെ പൂർത്തീകരണത്തിന് സഹായിച്ച അധ്യാപകരെയും വിദ്യാർത്ഥികളെയും നന്ദിയോടെ സ്മരിച്ചു കൊണ്ട് ഈ മാഗസിൻ വായനക്കാരുടെ മുന്നിലേക്ക് സമർപ്പിക്കുന്നു.

കൃഷ്ണ വിശ്വനാഥ് (9D)
ചീഫ് എഡിറ്റർ

കമ്പ്യൂട്ടർ മാമൻ

പതിനേഴാം നൂറ്റാണ്ടിൽ ജെയിംസ് പാസ്കൽ എന്ന ഫ്രഞ്ചുകാരൻ കണക്കുകൾ എളുപ്പത്തിൽ കുറക്കാനും കൂട്ടാനും പറ്റുന്ന ഒരു യന്ത്രം കണ്ടു പിടിച്ചു.

അതായിരുന്നു എന്റെ മുൻ തലമുറക്കാർ . എന്നാൽ വിവരങ്ങൾ ശേഖരിച്ചു വക്കാൻ പറ്റുന്ന രീതിയിൽ യന്ത്രത്തിൽ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തിയത് ബ്രിട്ടീഷുകാരനായ ചാൾസ് ബാബേജായിരുന്നു .

അതായിരുന്നു എന്റെ മുതു മുത്തച്ഛൻ ആയ അനാലിറ്റിക്കൽ എൻജിൻ . എന്റെ മുത്ത് മുത്തച്ഛനെ നിർമ്മിക്കാൻ അദ്ദേഹം അൻപത് വർഷത്തോളം പരിശ്രമിച്ചു . എന്നാൽ കമ്പ്യൂട്ടർ യുഗം ആരംഭിക്കുന്നത് എന്റെ സഹോദരന്മാരായ ഇലക്ട്രോണിക്

കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ പിറവിയോടെയാണ് . ആദ്യ കാലത്തു ഞങ്ങൾ ഭീമന്മാർ

ആയിരുന്നു . എന്നാൽ ഇന്ന് പോക്കറ്റിൽ കൊണ്ട് നടക്കാൻ പറ്റുന്ന ചെറിയ

കമ്പ്യൂട്ടറുകളായ എന്റെ അനുജന്മാർ വരെ വിപണിയിലിറക്കി കഴിഞ്ഞു . കാലാവസ്ഥ

പ്രവചിക്കുന്നതിനും വീട്ടു കണക്കുകൾ സൂക്ഷിക്കുന്നതിനും ഞങ്ങളുടെ സേവനം ഇപ്പോൾ

പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്നു . ഞങ്ങളെക്കാൾ ബുദ്ധിയും സാങ്കേതിക ശേഷിയും കൂടുതലുള്ള എന്റെ

സഹോദരന്മാർ വിപണിയിലെത്തുന്ന . ഞങ്ങളെ നിർമ്മിക്കുന്ന മനുഷ്യർ നൽകുന്ന ബുദ്ധിയെ

ഞങ്ങൾക്കുള്ള . അതുകൊണ്ട് ഞങ്ങൾക്ക് മനുഷ്യരെ പോലെ വികാരങ്ങൾ പ്രകടിപ്പിക്കാൻ

കഴിയില്ല . ചിലപ്പോൾ ചിരിക്കുകയും കരയുകയും ചെയ്യുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ ഭാവിയിൽ ഉണ്ടായേക്കാം .

Abhiram Krishnan J (8D)

ഫോണിനുവിലേക്കു ഒരു കഥ

കൈകളിൽ കൊണ്ട് നടക്കാൻ കഴിയുന്ന ദൂരദാഷിണിയാണ് മൊബൈൽ ഫോൺ

1973 ൽ മോട്ടോനോളയിലെ ഡോക്ടർ മാർട്ടിൻ ക്രൂപ്പർ ആയിരുന്നു കയ്യിൽ കൊണ്ട് നടക്കാവുന്ന ആദ്യത്തെ മൊബൈൽ ഫോൺ രൂപകൽപ്പന ചെയ്തത്. 1973 ഏപ്രിൽ 3 നു ക്രൂപ്പർ ആദ്യമായി ഒരു മൊബൈൽ സംഭാഷണം നടത്തി

അത് യഥാർത്ഥ സെല്ലുലാർ ഫോണിൽ നിന്നാണ് ഞാൻ സംസാരിക്കുന്നത് എന്നായിരുന്നു. രണ്ടു കിലോഗ്രാം ഭാരമുണ്ടായിരുന്ന ആദ്യ മോഡലിന്റെ വില 3500 ഡോളർ ആയിരുന്നു.

വാണിജ്യാടിസ്ഥാനത്തിൽ ആദ്യത്തെ മൊബൈൽ ഫോൺ നിർമ്മിച്ചത് മോട്ടോനോള തന്നെ ആയിരുന്നു.

ഫോൺ വിളിക്കുക എന്നതിനപ്പുറം ഇന്നത്തെ മൊബൈൽ ഫോണുകൾ മറ്റനവധി സേവനങ്ങളോട് കൂടി ഉപയോഗത്തിന് ലഭിക്കുന്നുണ്ട്.

Akhil. S R (8D)



വളരെ പരിമിതമായ സൗകര്യങ്ങളോട് കൂടിയ മൊബൈൽ ഫോണുകളെ ഫീച്ചർ ഫോണുകൾ എന്നും കൂടുതൽ സേവനങ്ങളും സൗകര്യങ്ങളും ഉള്ള മൊബൈൽ ഫോണുകൾ സ്മാർട്ട് ഫോണുകൾ എന്നും അറിയപ്പെടുന്നു

ഫോൺ എന്ന് വിളിപ്പേരുള്ള ഈ ഉപകരണം നമ്മുടെ നിത്യ ജീവിതത്തിൽ ഒഴിച്ച് കൂടാനാകാത്ത ഘടകമായി തീർന്നിരിക്കുന്നു .

Akhil. S R (8D)

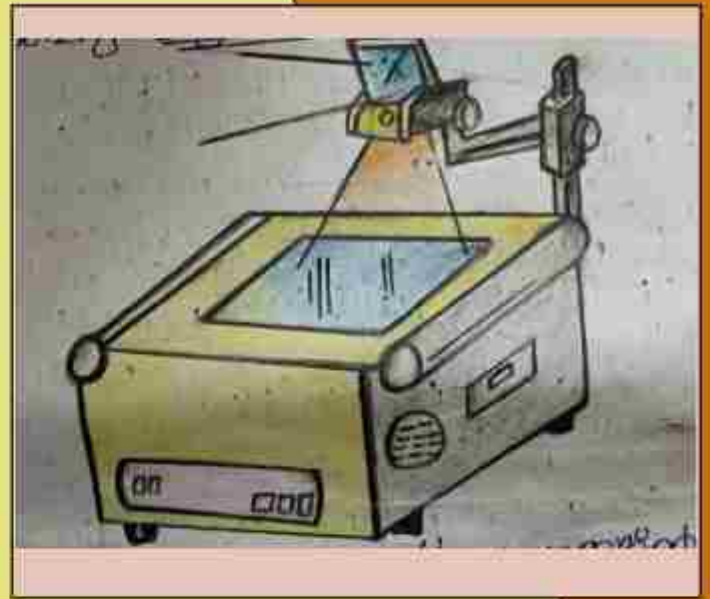
ഓവർഹെഡ് പ്രോജക്ടർ

ചിത്രങ്ങൾ

പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനു വേണ്ടി ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു തരം പ്രോജക്ടർ ആണ് ഓവർഹെഡ് പ്രോജക്ടർ .

ജർമ്മൻകാരനായ അത്തനേഷ്യസ് കിർച്ചർ 1645 ൽ

പ്രസിദ്ധപ്പെടുത്തിയ Ars Magna Lucis et umbrae എന്ന പുസ്തകത്തിൽ steganographic mirror എന്ന കണ്ടുപിടിത്തത്തെ കുറിച്ച് പരാമർശമുണ്ട് 1654 ൽ ബെൽജിയൻ ഗണിത ശാസ്ത്രജ്ഞനായ Andre Tacquet ഇത്തരമൊരു സംവിധാനം ഉപയോഗിച്ച് ഇറ്റാലിയൻ ജമ്പ്യറ്റ് മിഷനറി മാർട്ടിനോ മാർട്ടിനി ചൈനയിൽ നിന്നും ബെൽജിയത്തിലേക്കു യാത്ര ചെയ്ത മാർഗം കാണിച്ചു കൊടുത്തതായി രേഖപ്പെടുത്തി .



ഫ്രഞ്ച് ഊർജ്ജതന്ത്രജ്ഞനായ Edmund Becquerel ആണ് 1853 ൽ ആദ്യത്തെ ഓവർഹെഡ് പ്രോജക്ടർ വികസിപ്പിച്ചെടുത്തത് .ഒരു ഫോക്കസിംഗ് ലെൻസ് വഴി കടന്നു പോകുന്ന പ്രകാശ വഴിയിൽ ക്രമീകരിക്കുന്ന ചിത്രം സ്ക്രീനിൽ വലുതായി പതിക്കുന്നു .യഥാർത്ഥ പ്രതിബിംബം ആണ് ഇവിടെ ലഭിക്കുന്നത് .ഇതിനു വേണ്ടി ഒരു കണ്ണാടി കൂടി ഇവിടെ ഉപയോഗിക്കുന്നു .

SREEHARI S (IX A)

ഉയർന്ന ശേഷിയുള്ള ഹാലൊജൻ ബൾബ് ആണ് ഓവർ ഹെഡ് പ്രോജെക്ടറിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത് .

750 വാട്ട്സ് വരെ വൈദ്യുതി ഉപയോഗിക്കുന്നവയാണ് ഈ പ്രകാശ സ്രോതസ്സ് .പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ വളരെയേറെ ചൂടാവുന്നതിനാൽ ബൾബ് പെട്ടെന്ന് തന്നെ കരിഞ്ഞു പോകാറുണ്ട് 100 മണിക്കൂറിൽ താഴെ മാത്രമാണ് പലപ്പോഴും ഇത്തരം ബൾബുകളുടെ ആയുസ് .



എന്റെ വിദ്യാലയം

എന്റെ വിദ്യാലയം എന്നതിലുപരി എന്റെ സ്വർഗം എന്ന് വിശേഷിപ്പിക്കാനാണ് എനിക്കേറെ ഇഷ്ടം . കഴിഞ്ഞ അഞ്ച് വർഷങ്ങളായി എന്റെ ജീവിതത്തിന്റെ ഭാഗമാണ് ..അല്ല എന്റെ ജീവിതം തന്നെയാണ് എന്റെ വിദ്യാലയം .

അമൃത സംസ്കൃത ഹയർ സെക്കന്ററി സ്കൂളിലെ ഒൻപതാം ക്ലാസ്സ് വിദ്യാർത്ഥിനി ആയ എനിക്ക് അത്രയേറെ പ്രിയപ്പെട്ടതാണ് എന്റെ വിദ്യാലയം എന്ന് വാക്കുകളാൽ പറയാൻ കഴിയില്ല .വാക്കുകൾ കൊണ്ട് വിശേഷിപ്പിക്കുന്നതിലും ഉപരിയാണ് .



അദ്ധ്യാപകരും സുഹൃത്തുക്കളും ഒക്കെ ചേർത്ത് ഉണ്ടാക്കുന്ന സൂരക്ഷിതവും സന്തോഷവും ആയ കരവലയമാണ് എനിക്ക് സ്കൂൾ .സ്കൂൾ എന്നും ഒരു അനുഭൂതിയാണ് .സ്കൂൾ കാലഘട്ടം ജീവിതത്തിന്റെ ഏറ്റവും മധുരമായ കാലഘട്ടമാണ് എന്ന് ഞാൻ മനസ്സിലാക്കുന്നു



കടന്നു ചെല്ലുമ്പോൾ കാണുന്ന പടർന്നു പന്തലിയ ആൽമരം .. കുളിർമ നൽകുന്ന ആൽമരച്ചുവട് ... കുന്ദേയധികം മരങ്ങളുള്ള അങ്കണം .. സുഹൃത്തുക്കൾക്കൊപ്പമിരുന്നുള്ള പഠനം .. അറിവിന്റെ നിറകുടങ്ങൾ ആയ അദ്ധ്യാപകർ നയിക്കുന്ന കളാസ്സുകൾ .. ഭക്ഷണം പങ്കിടൽ എല്ലാം രസകരം തന്നെയാണ് ...

Salma Sudheerkhaan S (9D)

Story of CPU

The central processing unit (CPU) is the brain of the computer. It is the part of a computer that performs the instructions of a computer programme by performing the basic operations such as addition, subtraction, and operations on data in memory. It interprets and executes instructions from a computer programme to perform tasks such as controlling input or output devices, running applications and handling data.

The CPU performs arithmetic, logic and other operations to transform data input into more usable information output. While the CPU must contain at least one processing core, many contain multiple cores. A server with two hexa-core CPUs, for example will have a total of 12 processors



Running multiple processor units simultaneously allows for multi tasking and can dramatically improve performance. But while important, the number of cores and processors aren't the only factors that need to be taken in to considerations. to determine the best CPU for a project, developers typically focus on the specific applications that will be dependant on the CPU and identify the most important features based on those apps requirements.

Anugraha T Vinod (9F)

Among the many things to be consider are:

- * How many cores are required
- * What CPU speed is required
- * What size cache (temperory storage) is required for quick retrieval
- * If there is a processor compatibility with the motherboard socket
- * If an integrated CPU is required to support graphics

The six major CPU componets make the smooth processing of data in a computer system possible. That can all be managed by a single processor

Anugraha T Vinod (9F)

മധുരസ്മരണകൾ

ജനാലയിലൂടെ
അരിച്ചിറങ്ങുന്ന
സൂര്യപ്രകാശം
കണ്ണുകളിൽ
പതിയപ്പോൾ ആണ്
മാറ്റം ഉറക്കമുണരുന്നത്.
സമയം 8 മണി



കഴിഞ്ഞിരിക്കുന്നു. അവൾ ചാടി
എഴുന്നേറ്റു. ഉറങ്ങിയപ്പോൾ ഒന്നു
വിളിക്കാൻ പോലും ആരുമില്ലേ ?
അവൾ പരോക്ഷമായി അമ്മയെ
കുറ്റപ്പെടുത്തി. അടുക്കളയിൽ
പാത്രങ്ങൾ ചിലമ്പുന്നു.
അവൾ ചാടി
എഴുന്നേറ്റു ..

കുളിമുറിയിലേക്ക് പോയി.

അരമണിക്കൂറിനകം

കുളിയു തയ്യാറായി

മേശപ്പുറത്ത്

എത്തി. ബുക്ക്

അടുക്കി

വെയിട്ടില്ല ,

ഗൃഹപാഠം

ചെയ്തിട്ടില്ല .കൊ

മ്പൻ മിശയുടെ

രാജൻ സാർ ആണ്

ഗൃഹ- പാഠം തന്നത് .

അദ്ദേഹം ചുരൽ കഷായം പ്രയോഗിച്ചാൽ

പിന്നെ കൈ അനങ്ങുകയില്ല.അമ്മ

വാതിലിന്റെ മറവിൽ നിന്ന്

എത്തിനോക്കി. ഇന്നലെ തന്നെ

ഇതൊക്കെ എടുത്തു വെക്കണമായിരുന്നു

ഞാൻ മനപ്പൂർവ്വം വിളിക്കാഞ്ഞതു തന്നെ.

അവൾ ബാഗും തൂക്കി ചാടിയിറങ്ങി .



കാപ്പി ഉണ്ടാക്കി വയിടുണ്ട്.
അവൾ ഇഡ്ഡലിയുടെ ഒരു
ഭാഗം കടിച്ചു എന്നിട്ട്
പുറത്തേക്ക് ഒരു
ഓട്ടം .അമ്മ പുറകിൽ നിന്ന്
വിളിച്ചു .വെള്ളം ഒന്നും
എടുക്കുന്നില്ലേ ? അവൾ ഓടി
തിരികെ കയറി വെള്ളവും ഊണ്
പാത്രവും എടുത്തു. അമ്മാ....
ഞാൻ ഇറങ്ങുകയാണ് കേട്ടോ
എന്ന് പറഞ്ഞുകൊണ്ട് ഇറങ്ങി.
അവൾ സ്കൂളിൽ
എത്തിയപ്പോഴേക്കും രാജൻ
സാർ ക്ലാസിൽ കയറി
കഴിഞ്ഞിരുന്നു. എന്താ
വൈകിയത് എന്ന് രാജൻ
സാർ ചോദിച്ചു.



അവൾ മിണ്ടാതെ
ക്ലാസിലെ വാതിലിനോട്
ചേർന്നുനിന്നു. രാജൻ
സാറിനോട് ഒരു വാക്ക്
സംസാരിക്കാൻ പോലും
ആർക്കും ധൈര്യം
ഇല്ലാത്തതാണ്.
കയറിക്കോളൂ നിന്റെ അമ്മ
എന്നെ
വിളിച്ചായിരുന്നു. അവൾ
ക്ക് ആശ്വാസമായി.
അമ്മയെ മനസ്സിൽ നന്ദി
പറഞ്ഞുകൊണ്ട് അവൾ
ക്ലാസിലെക്ക് കയറി. ഇന്ന്
പിറ്റി ഉള്ള ദിവസമാണ്
അതുകൊണ്ട് ഇന്ന്
എല്ലാവരുടെയും മുഖത്ത്

ഒരു പ്രത്യേക ഉന്മേഷം
കാണുന്നുണ്ട്.

ബെല്ലിയിട്ടും സർ
പരിചിക്ഷകയാണ്.

കൃഷ്ണിലുള്ളവർക്കെല്ലാം
നീരസം തോന്നി. രാജൻ
സർ ഇത് വരെ ഈ
പീരിയഡ് ആരാണെന്ന്
ചോദിച്ചില്ല. "പി ദി
ആണ് സർ "

എല്ലാവരുടെയും
മനസ്സിൽ തീക്കട്ടകൾ.

"ആ എല്ലാവരും
പൊയ്ക്കോ "

ആർപ്പുവിളിയുകൊ
ണ്ടു ഞങ്ങൾ
ഗ്രൗണ്ടിലേക്ക്
ഓടി. പലരും പല
കളികൾ. നീണ്ട



24

വർഷങ്ങൾക്ക് ശേഷം
വിജനമായ ആ
സ്കൂളിന്റെ മൂത്ത
നിന്ന് അവൾ
അവളുടെ
കുടുംബിലേക്കു
നോക്കിയപ്പോൾ



അവളുടെ കണ്ണുകൾ
നിറഞ്ഞു. ആ
മധുരസ്മരണകളെ
തലോടിക്കൊണ്ട് അവൾ
അമ്മയില്ലാത്ത അവളുടെ
വീട്ടിലേക്കു തിരികെ നടന്നു.
അവൾ ചിന്തിച്ചു "എന്നും
എല്ലാം ഉണ്ടാകുകയില്ല,
ഉള്ളപ്പോൾ ഓരോ നിമിഷവും
ആനന്ദിച്ചുകൊണ്ട് അത്
അനുഭവിക്കുക".

THE STORY OF MOUSE

A mouse is a small hardware device used by hand. It controls movement of cursor on computer screen and allows users to move and select folders, text, files and icons on a computer. It is an object which is need to put on a hard flat surface. When users move the mouse, the cursor moves in same direction on display. Name of mouse is derived from its size as it is a small and elliptical shape device that looks like a mouse. A connecting wire of a mouse is imaginable to be mouse's tail. Additionally, some of mice have combined features like extra buttons, which may be assigned and programmed with many commands. Mouse invention is considered as one of the most important invention in the computer field.





Mouse was invented by Douglas Engelbart in 1963. but due to lack of success of mouse, the Apple Lisa computer widely used first application of mouse.

Older mouse devices were connected to computers via cord or a cable where modern mouse devices use optical technology and visible or invisible light beam controls cursor movement. Many models provide wireless connectivity features via bluetooth and radio frequencies. mouse help to reduce use of keyboard. Microprocessor is a component embedded on circuit board of mouse, it is the brain of the mouse. There are several types of mouse such as Optical, Joystick, Trackball, Touchpad, etc.

Aparna Thambi (9F)

അധികമായാൽ അമൃതം വിഷം



മൊബൈൽ : നേ ! ഞാനോ

കമ്പ്യൂട്ടർ : അതെ നീ തന്നെ കാരണം .
നീ വന്നതോടുകൂടി അവനെ ആളുകൾ
ശ്രദ്ധിക്കാതെയായി

മൊബൈൽ : ഓ അതായിരുന്നോ എന്നെപ്പോലെ
അവനെ എളുപ്പത്തിൽ കൊണ്ടുനടക്കാൻ
കഴിയില്ല, മാത്രമല്ല അവനെക്കൊണ്ട്
പാട്ടുകൾ കേൾക്കാനും വാർത്തകൾ
കേൾക്കാനും മാത്രമല്ല കഴിയും.

കമ്പ്യൂട്ടർ : അപ്പോൾ ഞാനോ ? എന്നെയും
കൊണ്ടുനടക്കാൻ കഴയില്ലല്ലോ,
പക്ഷെ എന്നെ എല്ലാവർക്കും
ഇഷ്ടമാണല്ലോ

മൊബൈൽ : അതുനിന്റെ തോന്നലാണ്

റേഡിയോ : മൊബൈലേ, നീ വന്ന
വഴി മറക്കരുത്. നിനക്കറിയാമോ
നീ എത്ര ഉപകാരപ്രദമാണോ
അതിലിരട്ടി ഉപദ്രവമാണെന്ന്

മൊബൈൽ : ഉപദ്രവമോ? ഞാനോ

റേഡിയോ : അതെ നീ കാരണം എത്ര
പേരാണ് ബാങ്ക് തട്ടിപ്പിനും
ആത്മഹത്യക്കും ഇരയാകുന്നത്

മൊബൈൽ : അതൊക്കെ ശെരി പക്ഷെ
എല്ലാവർക്കും എന്നോടാണല്ലോ
താല്പര്യം

റേഡിയോ : നീ നോക്കിക്കോ എന്റെ
യുഗം വീണ്ടും വരും കാരണം
എന്നിലൂടെ ആർക്കും
ഇത്തരത്തിലുള്ള ഉപദ്രവം
ഉണ്ടാവില്ല എന്ന് കാലം
തെളിയിക്കും. അതുവരെ ആർക്കും ഒരു
ശല്യവും ഇല്ലാതെ ഏതെങ്കിലും
ചായക്കടയിൽ ഇരുന്നുകൊള്ളാം

കമ്പ്യൂട്ടർ : നിന്നിലെയും എന്നിലെയും മറ്റും
സാങ്കേതികവിദ്യ മനുഷ്യജീവിതത്തിൽ
ഉണ്ടാക്കിയ മാറ്റം ഒന്ന് വിശദീകരിച്ചു
തരാം.



സാങ്കേതികവിദ്യ
 മനുഷ്യജീവിതത്തിന് ഒരു
 അനുഗ്രഹം ആണെന്ന്
 തെളിയിക്കപ്പെട്ടിട്ടുണ്ട്. ഈ
 സാങ്കേതികവിദ്യ ഇന്ന് ലോകം
 മുഴുവൻ പരസ്പരം
 ബന്ധപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. സാങ്കേതിക
 വിദ്യ എന്നത് കേവലം ഒരു വാക്ക്
 മാത്രമല്ല നമ്മുടെ
 ആവശ്യങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് നമ്മുടെ
 ജീവിതം എളുപ്പമാക്കുന്നതിന് വേണ്ടി
 ഏർപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഒരു
 ആശയമാണ്. വൈദ്യശാസ്ത്രം, വ്യവസായ
 , കൃഷി മുതലായ മേഖലകളിൽ
 സാങ്കേതികവിദ്യ അതിന്റെ അധികാരം
 സ്ഥാപിച്ചു. വിദ്യാഭ്യാസമേഖലയിൽ
 അടിമുടി മാറ്റം കൊണ്ടുവരാൻ കഴിഞ്ഞു
 എന്നുള്ളത് ഇതിന്റെ മറ്റൊരു
 മഹത്തായ നേട്ടമാണ്, പ്രത്യേകിച്ചും
 കൊറോണ കാലഘട്ടത്തിൽ. രംഗത്ത്
 പുതിയ പ്രതീക്ഷകൾക്ക്
 വഴിയൊരുക്കിയത്
 സാങ്കേതികവിദ്യയിലൂടെയാണ്.
 ചികിത്സാ രീതികളും, മരുന്നുകളും, ഉപകര
 ണങ്ങളിലും വളരെയധികം മാറ്റങ്ങൾ
 വരുത്തി രോഗങ്ങൾ മൂലമുള്ള
 മരണനിരക്ക് കുറയ്ക്കുന്നതിനായി
 സഹായിച്ചു. എന്നാൽ ഇന്ന് ഏകദേശം



മൂന്നു മൂതൽ നാലു വരെ വർഷം മുമ്പ്
 എടിഎം പോലുള്ള സൗകര്യങ്ങളെ കുറിച്ച്
 എല്ലാവർക്കും
 അറിവുണ്ടായിരുന്നു .എന്നാലിന്ന്
 സാങ്കേതികവിദ്യ അത് കൂടുതൽ
 എളുപ്പമാക്കി .ബാങ്കിൽ പണം
 പിൻവലിക്കുമ്പോൾ
 മോഷ്ടിക്കപ്പെടുകയോ ,വഞ്ചിക്കപ്പെടുകയോ
 ചെയ്യുമെന്ന ഭയം ശൂന്യം
 പേ ,പേറ്റിഎം ,ഫോൺ പേ മൂതലായ
 പുത്തൻ ഡിജിറ്റൽ വ്യവസ്ഥയിലൂടെ
 പരിഹരിക്കപ്പെട്ടു .ശാസ്ത്ര
 സാങ്കേതികവിദ്യയുടെ സഹായത്തോടെ
 പരിഹരിക്കപ്പെട്ടു . ശാസ്ത്ര സാങ്കേതിക
 വിദ്യയുടെ സഹായത്തോടെ
 കാർഷികമേഖലയെ അടിമുടി
 മാറ്റത്തിന്
 വിധേയമായിരിക്കുന്നു ,പുതിയ
 വിത്തിനങ്ങൾ,
 ഉപകരണങ്ങൾ ,രാസവളങ്ങൾ
 മൂതലായവയുടെ കാർഷിക
 രീതിയെ മികച്ചതും ലളിതവും ആക്കി .
 ഇത്തരത്തിൽ എല്ലാ മേഖലയിലും വലിയ
 മാറ്റങ്ങൾ കൊണ്ടുവരാൻ കഴിഞ്ഞെങ്കിലും
 അധികമായാൽ അമൃതം വിഷം എന്ന
 ആശയം ഇവിടെയും ദൃശ്യം
 ആകുന്നതാണ്.





ഉദാഹരണത്തിന് സാങ്കേതികവിദ്യയിലൂടെ നിർമ്മിച്ചെടുത്ത എ സി, മുതലായ ഉപകരണങ്ങൾ ഓസോൺ പാളിയെ ദോഷകരമായി ബാധിക്കുന്നു .പ്രകൃതിക്കു മാത്രമല്ല മനുഷ്യ ഇതിലൂടെ നിരവധി പ്രശ്നങ്ങൾ ഉണ്ടാകുന്നു .നമ്മുടെ വ്യക്തിഗത വിവരങ്ങൾ ,ബാങ്കുകൾ ,വ്യവസായ സ്ഥാപനങ്ങൾ എന്നിവയുടെ സുരക്ഷയെ പോലും ഇത്തരം സാങ്കേതികവിദ്യയുടെ ദുരുപയോഗം അപകടത്തിലാക്കുന്നു . ഒരു വസ്തു അനുസരിച്ച് ഏതൊരു വസ്തുവിനെയും അമിതമായ ഉപയോഗം ഒരു വിഷയമായി പ്രവർത്തിക്കുന്നു .സാങ്കേതികവിദ്യയിലും ഇത് ബാധകമാണ് . ഈ സാങ്കേതികവിദ്യ നമ്മൾ പരിമിതവും ശരിയായതു മായ രീതിയിൽ ഉപയോഗിക്കുകയാണെങ്കിൽ സാങ്കേതികവിദ്യ നമുക്ക് ഒരു അനുഗ്രഹമായി നിലകൊള്ളും .

ചിത്രങ്ങൾ



അഗ്രതം 2024

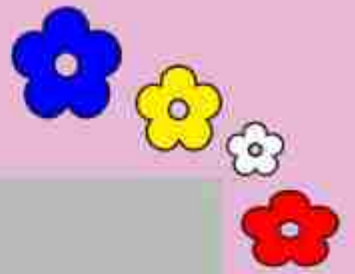
Sona M (8D)



Vaiga Suresh (8H)

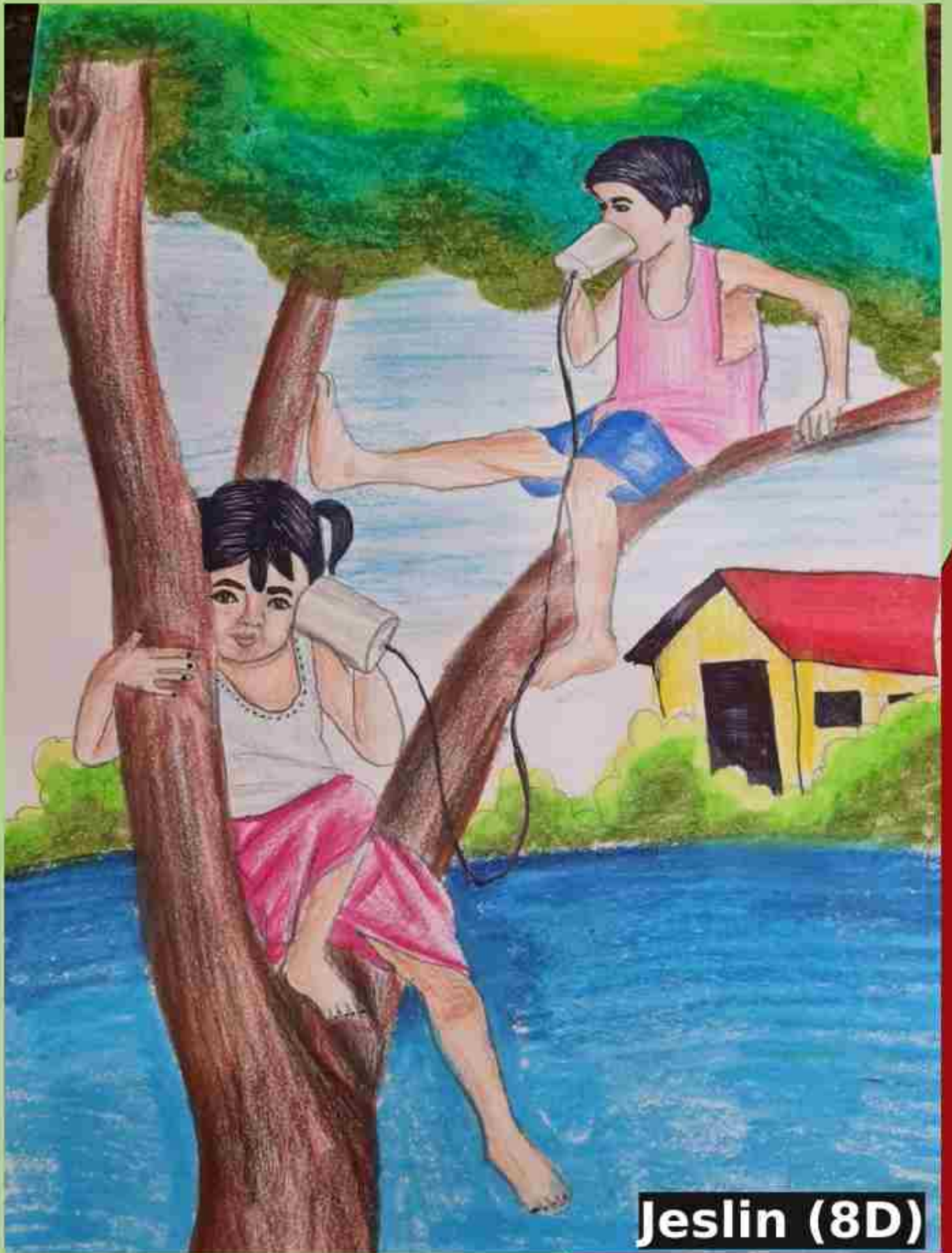


Anagha Saju (8H)



Sona M (8D)

മാർച്ച് 2024



Jeslin (8D)

Types Of Computers

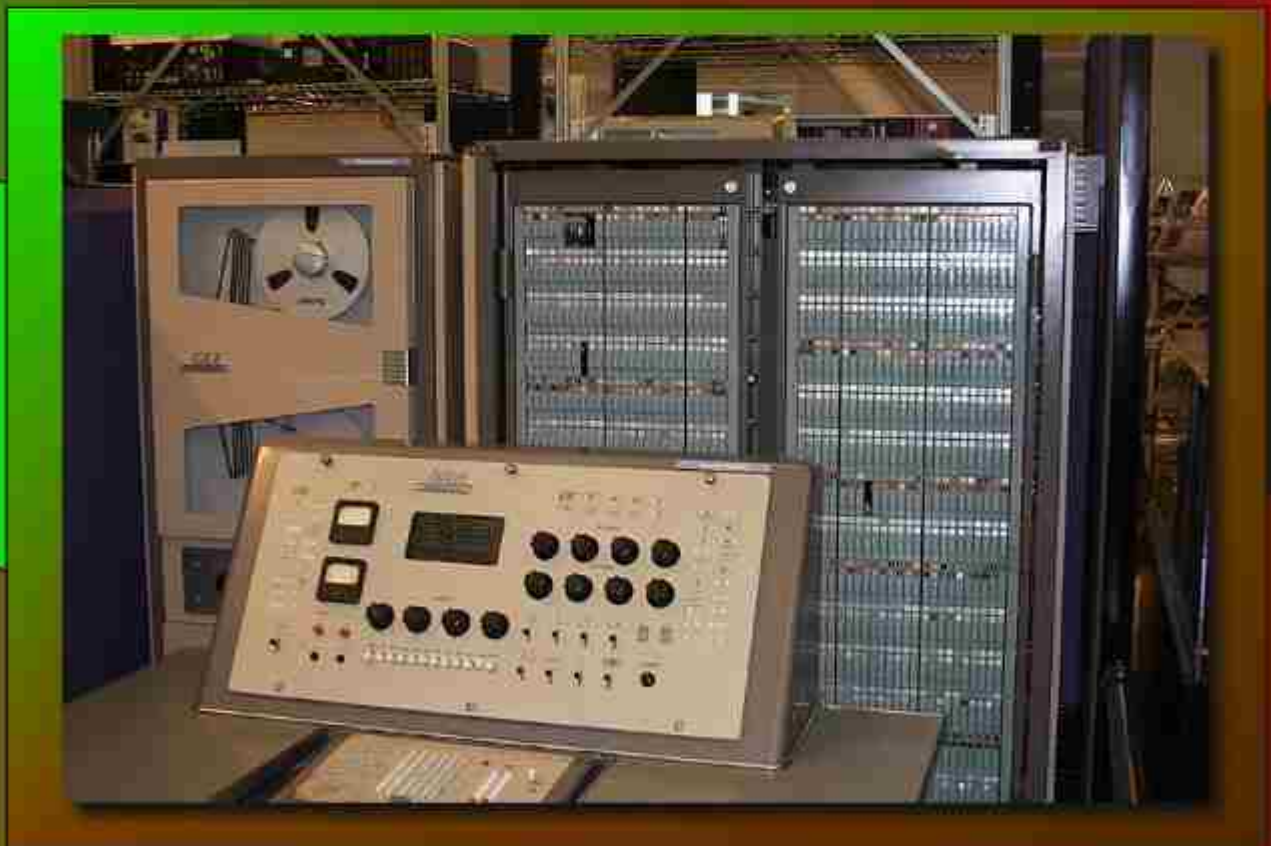
Super Computer



Computers that are fastest and very expensive. It can calculate up to 10 trillion individual calculation per second. It is used in scientific research areas for analysing data obtained from exploring the Solar system, Satellites.

Main Frame Computers

They are designed in such a way that they can support hundreds or thousands of users at the same time. They are ideal for big organizations like Banking, Telecom Communications, etc. it is also expensive and high storage capacity and great performance.



Mini Computers



This is a medium size multi-processing computer. They are used in places like Institutes or departments for different work like building, accounting, invententory management, etc. Because of it's low weight it is easym to carry enewhere.

Work Station Computers



They are designed for technical or scientific applications. It is a single use of computer. Used to perform a specific task with great accuracy. It provides large storage capacity, better graphics and a more powerful CPU when compared to PC.

Personal Computer (PC)



Personal computer is also known as micro computer. It is basically a general purpose computer designed for individual use. It consists of a microprocessor as a central

Server Computer



Server computers are computers that are combined with data and programmes. Electronic data and applications are stored and shared in the server computers. The working of server computer is that does not solve bigger problems like a super computer, but it solves many smaller similar ones.

Digital Computer

All modern computers like Laptop, Desktops including smartphones are digital computers.




Hybrid Computer

They are fast like analog computers and have memory and accuracy like digital computers.



Meera C Vimal (9G)



"ഭരമൃതം 2024 " ന് ജീവൻ

നന്തകിയ ഹല്ലാവർക്കും

നന്ദി

രാജേഷ് ആർ (കൈറ്റ് മാസ്റ്റർ)

ലക്ഷ്മി എൽ (കൈറ്റ് മിസ്ട്രസ്)

